Kérjük a tisztelt tanár kollégákat, hogy a dolgozatokat az egységes értékelés érdekében szigorúan az alábbi útmutató szerint pontozzák, a megadott részpontszámokat ne bontsák tovább! Vagyis ha egy részmegoldásra pl. 3 pontot javasolunk, akkor arra vagy 0, vagy 3 pont adható. (Természetesen az útmutatótól eltérő megoldások is lehetnek jók.) Ha különösen értékesnek tartanak egy megoldást, akkor arra inkább jól felismerhetően pluszpontot adjanak, és azt az összpontszámban is külön tüntessék föl!

**Összpontszám: 200 pont**

**Beküldési határ: 80 pont**

**Postázási határidő: 2019. február 14.**

1. feladat: Robot vezérlés (40 pont)

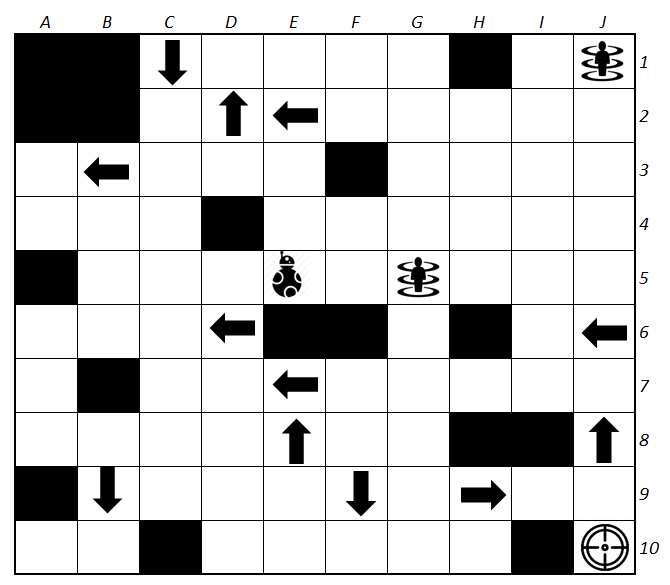
Van egy robotunk , amely az F, J, L, B parancsokra hallgat. Az **F** hatására felfele, a **J** hatására jobbra, az **L** hatására le, a **B** hatására balra megy a robot egészen addig, míg nem ütközik falba, akkor megáll és várja a következő parancsot. A pályát fal veszi körül, illetve a pályán belül is vannak falak (fekete négyzetek).

Amennyiben a robot olyan mezőre érkezik, amelyik egy nyilat tartalmaz, köteles megváltoztatni az irányát a nyíl irányába, és addig folytatja tovább útját, míg falba nem ütközik. Amennyiben teleportálás () mezőre érkezik, akkor a másik teleport mezőn fog előbukkanni, és ugyanolyan irányba folytatja az útját, mint korábban, amennyiben ez lehetséges. Ha ez nem lehetséges, mert ott akadály van, akkor ellentétes irányba mozog tovább a következő falig.

Lássunk egy példát:

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ha a szaggatott vonallal jelölt útvonalon szeretnénk végigvezetni a robotot a célig (KapcsolÃ³dÃ³ kÃ©p), akkor a következő kódot kell kiadnunk:  **JLJ**  A pályát alkotó cellákra az oszlopokban látható betűvel és a sorokban látható számokkal tudunk hivatkozni.  pl. Az A1 cellában van a robot, a J10 cellában a cél. Az E5 cellában van egy teleportáló, az I8 cellában a lefele nyíl. |

Most nézzük az alábbi pályát!



Melyik cellába kerül a robot az alábbi kódok hatására?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kérdés** | **Kód** | **Cella** |
| A. | FBBB |  |
| B. | JLBLBB |  |
| C. | FBJBF |  |

Milyen kódok kiadásával lehet eljuttatni a robotot megadott cellába? A legrövidebb utat találd meg! Figyelj arra, hogy a robotnak meg kell állnia a cellában, nem elég áthaladnia rajta!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kérdés** | **Cella** | **Kód** |
| D. | I6 |  |
| E. | C7 |  |
| F. | J10 |  |

Értékelés:

A. A10 5 pont

B. A10 6 pont

C. A6 5 pont

D. FJL 6 pont

Annyiszor 2 pont, ahány kód egyezik a mintamegoldással balról jobbra vizsgálva. Vagyis, ha F-el kezdődik a kód 2 pont, ha FJ-vel, akkor 4 pont, és így tovább. Max pont akkor adható, ha a megoldás pontosan a mintamegoldással egyezik meg.

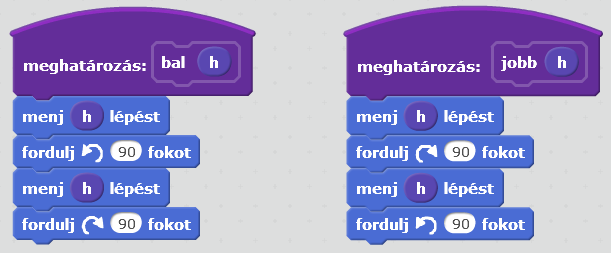
E. JLB 6 pont  
(pontozási elv ugyanaz, mint a D. pont esetén)

F. FBJJFL 12 pont  
(pontozási elv ugyanaz, mint a D. pont esetén, de minden egyezés 1 pontot ér)

2. feladat: Tábla (15 pont)

Téglalap alakú táblát úgy lehet változatossá tenni, hogy kivágunk belőle darabokat. Egy a tollát lehelyezett szereplővel sikerült hatféle változatot készíteni és az elkészült rajzokat képként is kimenteni, de sajnos összekeveredtek. Lehetséges, hogy egyes képekhez nincs program, másokat esetleg több program is rajzolhat.

Használunk két saját parancsot:



Segíts párosítani a rajzokat a programokkal! Melyik programhoz melyik ábra tartozik? Melyik ábra nem tartozik egyik programhoz sem?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| 1. | 2. | 3. |
|  |  |  |
| 4. | 5. | 6. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
| A | B | C | D | E | F |

Értékelés:

A. 1 – E 2 pont

B. 2 – A 2 pont

C. 3 – B 2 pont

D. 4 – D 2 pont

E. 5 – D 2 pont

F. 6 – F 2 pont

G. Nincs program C-hez 3 pont

3. feladat: Függvény (15 pont)

Az egyik és a másik függvény egy szót kap paraméternek.

Eljárás egyik :x  
 Ha elemszám :x<2 [eredmény ”igaz]  
 Ha (első :x)=(utolsó :x)   
 [eredmény egyik elsőnélküli utolsónélküli :x]  
 eredmény ”hamis  
vége.

Eljárás másik :x  
 Ha elemszám :x<2 [eredmény :x]  
 Ha (első :x)=(utolsó :x)   
 [eredmény elsőnek első :x   
 utolsónak utolsó :x  
 másik elsőnélküli utolsónélküli :x]  
 eredmény másik utolsónak első :x :x  
vége.

A. Mi az eredménye az egyik ”icipici függvényhívásnak?

B. Mi az eredménye a másik ”icipici függvényhívásnak?

C. Mi az eredménye a másik ”okosok függvényhívásnak?

D. Mi az eredménye az egyik ”keltek függvényhívásnak?

E. Mi az eredménye az egyik ”mentegetnem függvényhívásnak?

F. Mi az eredménye a másik ”menteget függvényhívásnak?

G. Fogalmazd meg, mi a feladata az egyik függvénynek!

H. Fogalmazd meg, mi a feladata a másik függvénynek!

Értékelés:

A. ”igaz 1 ponr

B. ”icipici 2 pont

C. ”okosoko 2 pont

D. ”hamis 1 pont

E. ”igaz 1 pont

F. ”mentegetnem 2 pont

G. Az egyik eldönti, hogy a paramétere palindrom-e 3 pont

H. A másik a paraméterét palindrommá alakítja 3 pont

4. feladat: Üzletek (40 pont)

Egy vállalkozásnak egy raktára (piros belsejű kör a bal alsó sarokban) és több üzlete (zöld belsejű kör) is van. A raktárból elindulva árut szeretnének szállítani az összes üzletbe a rácshálóval jelzett utcákon. A szállításhoz az alábbi lépéseket tehetik (az adott irányba db utcát tesz meg):



fel db

le db

balra db

jobbra db

Add meg, hogy a vállalkozás az összes üzletbe milyen legrövidebb lépéssorozattal tudja kiszállítani az árukat! (Az utolsó üzlet után nem kell sehova visszamennie.)

Például a raktártól a baloldali első üzlethez 7 lépéssel a fel 5, jobbra 2 utasítássorral juthat el (de a fel 1, jobbra 1, fel 1, jobbra 1, fel 3 is jó).

1.  B. 

C: 

Értékelés:

A. A minimális lépésszám 16. Egy lehetséges megoldás: fel 4 jobbra 4 balra 2 fel 1 jobbra 1 fel 2 jobbra 2

A minimális lépésszámú megoldás 10 pontot ér, az ennél nagyobb lépésszámúak annyival kevesebbet, ahány lépéssel hosszabbak.

B. A minimális lépésszám 27. Egy lehetséges megoldás: fel 1 jobbra 4 le 1 jobbra 2 fel 1 jobbra 2 fel 5 jobbra 1 fel 1 balra 2 balra 2 balra 2 le 2 balra 1

A minimális lépésszámú megoldás 15 pontot ér, az ennél nagyobb lépésszámúak annyival kevesebbet, ahány lépéssel hosszabbak.

C. A minimális lépésszám 28. Egy lehetséges megoldás: jobbra 7 fel 1 balra 1 fel 1 balra 1 fel 2 balra 1 fel 1 balra 2 fel 2 jobbra 1 jobbra 2 le 3 jobbra 3

A minimális lépésszámú megoldás 15 pontot ér, az ennél nagyobb lépésszámúak annyival kevesebbet, ahány lépéssel hosszabbak.

Elérhető összpontszám: 110 pont